

<https://ressources-cemea-pdll.org/spip.php?article386>



La Gamolle

- Activités - Jeux - Jeux de cache -

Publication date: samedi 16 février 2008

Un terrain permettant aux joueuses de se cacher.

Un.e joueur.euse est le ou la gardien.ne de la « gamolle » (boîte de conserve, corbeille à papier, ballon, ...) les autres doivent se cacher et le ou la gardien.ne doit les faire prisonnier.es

Mise en jeu : au choix

- le ou la gardien.ne ferme les yeux et compte jusqu'à ..., les joueur.euses en profitent pour aller se cacher.
- un.e joueur.euse shoote dans la gamolle : pendant que le ou la gardien.ne va chercher la gamolle et la remet à sa place, les joueur.euses vont se cacher. Lorsque le ou la gardien.ne a posé la gamolle à sa place il ou elle crie « gamolle ! »
- lorsque le ou la gardien.ne voit un joueur.euse, il ou elle doit venir taper (1, 2, 3 coups) sur la gamolle avec un bâton en disant le prénom du ou de la joueur.euse.
- délivrer les prisonnier.es : un.e joueur.euse qui s'est approché sans être vu peut shooter dans la gamolle (en criant « gamolle ! ») obligeant le ou la gardien.ne à aller la récupérer pendant que les prisonnier.es s'échappent.

Règles à préciser, à rajouter au besoin :

- le ou la gardien.ne peut interdire l'accès à la gamolle en y posant le bâton.
- lorsque l'on utilise un ballon, le gardien.ne peut toucher la gamolle au pied, le prendre dans les mains...