

<https://ressources-cemea-pdll.org/spip.php?article231>



Chameaux Chamois

- Activités - Jeux - Jeux d'attrape -

Publication date: samedi 13 janvier 2007

Chameaux Chamois

Intérêt : Ce jeu développe la maîtrise de l'espace, écoute d'un texte, développement de l'imaginaire, développement de l'esprit de groupe et d'entraide.

Durée : 10 - 30

Nombre de joueurs : 10 -40

Matériel nécessaire :

Mise en place : 2 équipes : les chameaux et les chamois qui sont dos à dos (penser à la délimitation du terrain)

Règles : L'animateur raconte une histoire quand il prononce le mot « chameaux », ces derniers doivent aller dans leur camp et les chamois doivent les attraper et vis versa.

Quand quelqu'un est attrapé il rejoint l'équipe adverse.

L'animateur doit faire preuve d'imagination et de capacités narratives.